

SÉLECTION | Sept nouveautés à découvrir

■ Le plus poétique

Cela peut être un policier, un roman de science-fiction ou même une bible, mais il faut un livre pour partir à l'assaut de Nouvelles ContRéées. Dans ce jeu coopératif, les aventuriers – représentés par un marque-page – cherchent une cité mystérieuse cachée entre les feuillets. Comment ? L'un des participants lit à haute voix quelques lignes du texte et leur associe secrètement une image. Si le reste de l'équipe arrive à deviner le bon visuel, tout le groupe progresse dans le livre.

De 2 à 6 joueurs, dès 10 ans, (durée : 30 à 60 minutes), Éd. Olibrius, 22,50 €.

■ Le plus épuré

Le premier à compléter les six couleurs de l'arc-en-ciel, au centre de la table, l'emporte dans Rainbow. Dans ce duel très tactique, on peut jouer plusieurs fois de suite des cartes, mais cela impose de retourner celles déjà posées. Le problème ? Elles ont des teintes différentes d'un côté et de l'autre. Or, si vous connaissez la face avant de vos cartes, vous ne voyez pas leur dos. En revanche, vous apercevez l'arrière du jeu de l'adversaire. Soyez stratégique pour retourner les bonnes couleurs au moment judicieux, et éviter de dévoiler une face noire, synonyme de défaite.

2 joueurs, dès 7 ans (durée : 10 minutes), Éd. Piatnik, 13 €.

■ Le plus convivial

Parfait pour pimenter l'apéro, Team Team se pratique par équipes de deux. Dans chaque paire, un joueur doit disposer cinq tuiles colorées dans le bon ordre, guidé par les indications de son camarade. Sauf que celui-ci ne peut dire que des onomatopées comme « paf » ou « bip » ! Et les autres équipes jouent en même temps, en criant elles aussi « bip », histoire d'ajouter de la confusion et du rire.

2, 4 ou 6 joueurs, dès 6 ans, (durée : 10 minutes), Éd. Studio H, 16 €.

■ Le plus secret

Vos sympathiques fantômes veulent traverser le plateau de jeu sans se faire repérer dans Pas vu, pas pris. Alors, pour ne pas se faire attraper, ils se cachent derrière les divers meubles – un gros fauteuil, un miroir, une commode... – disséminés sur le chemin. Mais à chaque tour, la porte bouge autour du plateau et les joueurs regardent par le trou de la serrure. Les fantômes visibles sont alors renvoyés à leur point de départ.

De 2 à 4 joueurs, dès 8 ans, (durée : 30 minutes), Éd. Letheia, 30 €.

■ Le plus sonore

Tendez l'oreille. Echoes demande de télécharger une application sur smartphone qui associe chaque carte du jeu à un bruit, une musique ou des conversations enregistrées. Ce sont des indices ! Dans ce puzzle auditif, vous essayez ensemble de résoudre des enquêtes en associant dans le bon ordre ces différents éléments.

De 1 à 4 joueurs, dès 14 ans, (durée : 45 à 60 minutes), Éd. Ravensburger, 12 €.

■ Le plus féérique

Les esprits défendent l'arbre sacré contre les flammes dans Living Forest, qui a reçu l'As d'or 2022 dans la catégorie « initié ». Chacun de leur côté, les joueurs-esprits font appel à des animaux gardiens dont il faut combiner les actions au mieux pour accumuler la lumière, l'eau ou encore les arbres protecteurs nécessaires à la victoire. Mais ils doivent aussi chercher, tous ensemble, à éteindre l'incendie qui menace leur bois.

De 2 à 4 joueurs, dès 8 ans, (durée : 40 minutes), Éd. Ludonaute, 35 €.

■ Le plus scénarisé

L'ancien empire a sombré mais votre groupe de patrouilleurs veille contre le mal. Et il a du pain sur la planche dans Oltréé, ambitieux jeu coopératif. Il faut collecter des ressources, renforcer les défenses de

vos fortins tout en repoussant les monstres et en réalisant les missions qui vous sont confiées. L'aventure et ses péripéties se révèlent au fur et à mesure que les joueurs retournent une pile de cartes racontant l'histoire.

De 2 à 4 joueurs, dès 10 ans, (durée : 60 minutes), Éd. Studio H, 60 €.

B.J.



Les adeptes de Rainbow doivent avoir le sens de la stratégie afin de compléter les six couleurs de l'arc-en-ciel au centre de la table.



► 27 février 2022 - N°24104 BIS - Edition Ile-de-france



Oltree, Nouvelles Contrées, Team Team, Living Forest, Echoes... Lequel choisirez-vous ?



Dans Pas vu,
pas pris,
les héros sont
de drôles de fantômes.